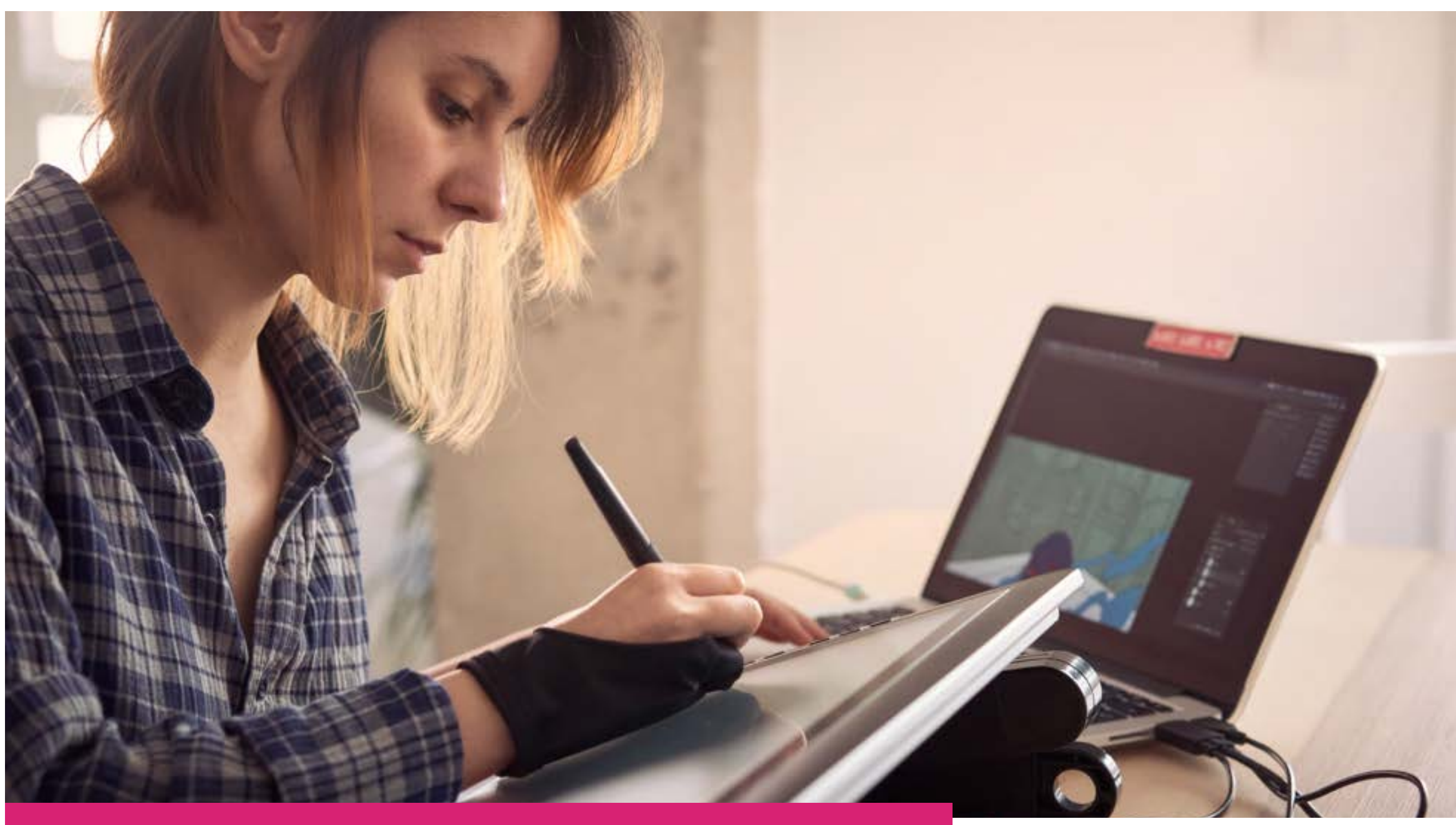




Facultad de Arquitectura, Animación, Diseño y Construcción

ANIMACIÓN DIGITAL

● Diurno



5 años

**ANIMACIÓN DIGITAL
CERTIFICADA
TRAMO CONSOLIDADO**
HASTA DICIEMBRE 2028
MODALIDAD: Presencial JORNADA: Diurna
SEDE SANTIAGO / CAMPUS: PROVIDENCIA

MALLA CURRICULAR	AÑO 1 SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	AÑO 2 SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	AÑO 3 SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	AÑO 4 SEMESTRE 7	SEMESTRE 8
	● Taller Dibujo y Animación I	● Taller Dibujo y Animación II	● Taller Animación Digital I	● Taller Animación Digital II	● Taller Proyecto 3D I	● Taller Proyecto 3D II	● Proyecto de Título I	● Proyecto de Título II
	● Principios Animación Digital I	● Principios Animación Digital II	● Animación 2D	● Animación Personajes 2D	● Animación y Rigging 3D	● Iluminación y Render 3D	● Portafolio Profesional	● Producción Ejecutiva
	● Dibujo a Mano Alzada I	● Dibujo a Mano Alzada II	● Introducción Animación 3D	● Animación Personajes 3D	● Edición de Video	● Composición para Animación	● Seminario de Investigación	● Seminario de Grado
	● Gráfica Digital I	● Gráfica Digital II	● Arte Digital I	● Arte Digital II	● Formulación de Proyectos	● Emprendimiento y Gestión		
	● Apreciación Cinematográfica	● Guion de Animación	● Storyboard y Animatic	● Animación Stop Motion	● Dirección de Arte	● Sonido para Animación		
	● Expresión y Comunicación	● Modelado y Texturas 3D	● Inglés I	● Inglés II	● Inglés III	● Inglés IV		
						● Práctica I		● Práctica Profesional

● Ámbito General ● Ámbito Profesional ● Ámbito Disciplinario ● Ámbito Práctico

Contenido y mallas sujetas a cambios de acuerdo con las necesidades del campo laboral y sus exigencias. Informe sobre el régimen y campus en [admisión.udla.cl](#)



Título profesional:
Animador(a) digital.



Grado académico:
Licenciado(a) en Animación Digital.



Exigencia para titulación:
Todas las asignaturas y las prácticas aprobadas, además de la presentación del portafolio y el proyecto de titulación.



Duración:
4 años.

● Perfil de EGRESO RESUMEN

El titulado de la carrera de Animación Digital de Universidad de Las Américas es un profesional capaz de aplicar su conocimiento disciplinar de modo pertinente en el contexto laboral. Está calificado en el lenguaje de la animación y la representación visual del movimiento mediante el uso de tecnologías digitales especializadas.

Su actuar está fundamentado en los principios éticos de la profesión, demostrando un compromiso social y ciudadano al interior de las comunidades con las que se relaciona. Además, gracias a su formación integral, es capaz de utilizar herramientas digitales y de investigación que le permiten perfeccionarse y desenvolverse en el actual mundo laboral.

Podrá desempeñarse en cualquiera de las etapas de una producción animada, con énfasis en las de animación, diseño de arte y storyboard. Además, está capacitado para formular proyectos de animación.

Finalmente, se espera que progrese en áreas específicas de acuerdo con sus intereses y los conocimientos adquiridos, proyectando y valorando una identidad visual en torno a la cultura chilena y latinoamericana.



¿Por qué estudiar ANIMACION DIGITAL en Universidad de Las Américas?

- Porque la carrera en Universidad de Las Américas funciona en colaboración con PunkRobot Studio, productora premiada con el Óscar al Mejor Cortometraje de Animación por "Historia de un Oso", en función de su modelo de enseñanza-aprendizaje.
- La carrera se encuentra certificada en el tramo consolidado por 5 años, hasta diciembre de 2028, a nivel nacional por la Fundación Qualitas.
- Sus docentes son artistas y profesionales activos en la industria de la animación nacional e internacional.
- Organiza el Festival de Animación "Noche de Monos", que en sus 18 versiones ha presentado obras y expositores de todo el mundo, además de realizar clases y workshops con reconocidos animadores internacionales.

● Campo OCUPACIONAL

Los titulados de la carrera de Animación Digital de Universidad de Las Américas podrán desarrollarse en los siguientes ámbitos profesionales:

Realización de animación en proyectos de cortometrajes, largometrajes, series, publicidad o videojuegos, comunicando conceptos mediante el lenguaje artístico de la animación.

Diseño y desarrollo visual de personajes y mundos para animación y videojuegos; dibujando, modelando o texturizando en técnicas 2D o 3D.

Desarrollo y gestión de proyectos de animación considerando presupuestos y cronogramas, tanto para empresas como en el ejercicio profesional independiente.



Gabriel Osorio, docente ganador del Óscar al Mejor Cortometraje de Animación por "Historia de un Oso".

Requisitos de ADMISIÓN

Universidad de Las Américas es parte del Sistema de Acceso a la Educación Superior, por lo cual debes cumplir con los siguientes requisitos:

- Contar con pruebas de admisión vigentes, haber rendido las pruebas obligatorias (Competencia Lectora y Competencia Matemática M1) y al menos una prueba electiva (Ciencias y/o Historia y Ciencias Sociales).

- Tener un puntaje promedio mínimo de 458 puntos en las pruebas obligatorias; o tener un promedio de Notas de Enseñanza Media que los ubique dentro del 10% superior de su promoción.

- Postular a Universidad de Las Américas a través del Sistema de Acceso a la Educación Superior en [acceso.mineduc.cl](#)

Revisa requisitos y vías de Admisión Especial en [admisión.udla.cl/admisión-especial/](#). Cupos limitados.



ACREDITACIÓN
5 AÑOS



UNIVERSIDAD
ADSCRITA A
GRATUIDAD
CARRERAS PRESENCIALES



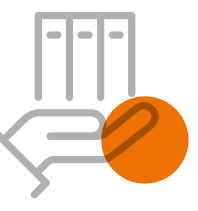
MÁS DE 90%
DE ACADÉMICOS
REGULARES
CON POSTGRADO



MÁS DE 50
CONVENIOS
CON UNIVERSIDADES
INTERNACIONALES



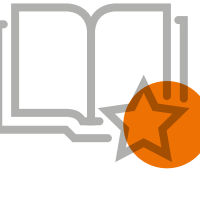
MÁS
DE 30 MIL
ESTUDIANTES



36 AÑOS DE
TRAYECTORIA



MÁS
DE 79 MIL
EGRESADOS



BECAS
HASTA 100%
DEL ARANCEL



SIAE
SISTEMA
INTEGRADO
DE APOYO
AL ESTUDIANTE

Universidad de Las Américas te apoya durante toda tu vida universitaria. Primero, haciendo un diagnóstico de tus habilidades y conocimientos; luego, ofreciéndote talleres de inducción en áreas vinculadas con tu carrera, poniendo a tu disposición asignaturas de nivelación, tutorías académicas, talleres de técnicas de estudio, actividades extraprogramáticas, entre otros.

Más información en [siae.udla.cl](#)

SANTIAGO

CAMPUS PROVIDENCIA
Av. Antonio Varas 929
☎ Manuel Montt

CAMPUS SANTIAGO CENTRO
Av. República 71
☎ República

CAMPUS MAIPÚ
Av. 5 de Abril 0620
☎ Plaza de Maipú

CAMPUS MELIPILLA
José Massoud Sarquis 482 (Ex 533)

CAMPUS LA FLORIDA
Av. Walker Martínez 1360

CONCEPCIÓN

CAMPUS CHACABUCO
Av. Chacabuco 539

CAMPUS EL BOLDAL
Av. Presidente Jorge Alessandri Rodríguez 1160

VIÑA DEL MAR

CAMPUS LOS CASTAÑOS
7 Norte 1348

Horario de atención: lunes a viernes de 9:00 a 20:00 horas. Sábado de 9:00 a 14:00 horas.



[admisión.udla.cl](#)



800 242 800



[admisiónudlachile](#)



[admisión.udlachile](#)