



Facultad de Arquitectura, Animación, Diseño y Construcción


**5**  
 años

**ANIMACIÓN DIGITAL**  
**CERTIFICADA**  
**TRAMO CONSOLIDADO**

 HASTA DICIEMBRE 2028  
 MODALIDAD: Presencial JORNADA: Diurna  
 SEDE SANTIAGO / CAMPUS: PROVIDENCIA

# ANIMACIÓN DIGITAL

Diurno

MALLA CURRICULAR	AÑO 1 SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	AÑO 2 SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	AÑO 3 SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	AÑO 4 SEMESTRE 7	SEMESTRE 8
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Taller Dibujo y Animación I</li> <li>Principios Animación Digital I</li> <li>Dibujo a Mano Alzada I</li> <li>Gráfica Digital I</li> <li>Apreciación Cinematográfica</li> <li>Expresión y Comunicación</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Taller Dibujo y Animación II</li> <li>Principios Animación Digital II</li> <li>Dibujo a Mano Alzada II</li> <li>Gráfica Digital II</li> <li>Guion de Animación</li> <li>Modelado y Texturas 3D</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Taller Animación Digital I</li> <li>Animación 2D</li> <li>Introducción Animación 3D</li> <li>Arte Digital I</li> <li>Storyboard y Animate</li> <li>Inglés I</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Taller Animación Digital II</li> <li>Animación Personajes 2D</li> <li>Animación Personajes 3D</li> <li>Arte Digital II</li> <li>Animación Stop Motion</li> <li>Inglés II</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Taller Proyecto 3D I</li> <li>Animación y Rigging 3D</li> <li>Edición de Video</li> <li>Formulación de Proyectos</li> <li>Dirección de Arte</li> <li>Inglés III</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Taller Proyecto 3D II</li> <li>Iluminación y Render 3D</li> <li>Composición para Animación</li> <li>Emprendimiento y Gestión</li> <li>Sonido para Animación</li> <li>Inglés IV</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Proyecto de Título I</li> <li>Portafolio Profesional</li> <li>Seminario de Investigación</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Proyecto de Título II</li> <li>Producción Ejecutiva</li> <li>Seminario de Grado</li> <li>Práctica Profesional</li> </ul>

● Ámbito General ● Ámbito Profesional ● Ámbito Disciplinario ● Ámbito Práctico

 Contenido y mallas sujetas a cambios de acuerdo con las necesidades del campo laboral y sus exigencias. Infórmese sobre el régimen y campus en [admisión.udla.cl](http://admisión.udla.cl)

 Título profesional:  
**Animador(a) digital.**

 Grado académico:  
**Licenciado(a) en Animación Digital.**

 Exigencia para titulación:  
**Todas las asignaturas y las prácticas aprobadas, además de la presentación del portafolio y el proyecto de titulación.**

 Duración:  
**4 años.**

## Perfil de EGRESO RESUMEN

El titulado de la carrera de Animación Digital de Universidad de Las Américas es un profesional capaz de aplicar su conocimiento disciplinar de modo pertinente en el contexto laboral. Está calificado en el lenguaje de la animación y la representación visual del movimiento mediante el uso de tecnologías digitales especializadas.

Su actuar está fundamentado en los principios éticos de la profesión, demostrando un compromiso social y ciudadano al interior de las comunidades con las que se relaciona. Además, gracias a su formación integral, es capaz de utilizar herramientas digitales y de investigación que le permiten perfeccionarse y desenvolverse en el actual mundo laboral.

Podrá desempeñarse en cualquiera de las etapas de una producción animada, con énfasis en las de animación, diseño de arte y storyboard. Además, está capacitado para formular proyectos de animación.

Finalmente, se espera que progrese en áreas específicas de acuerdo con sus intereses y los conocimientos adquiridos, proyectando y valorando una identidad visual en torno a la cultura chilena y latinoamericana.



## ¿Por qué estudiar ANIMACION DIGITAL en Universidad de Las Américas?

- Porque la carrera en Universidad de Las Américas funciona en colaboración con PunkRobot Studio, productora premiada con el Óscar al Mejor Cortometraje de Animación por "Historia de un Oso", en función de su modelo de enseñanza-aprendizaje.
- La carrera se encuentra certificada en el tramo consolidado por 5 años, hasta diciembre de 2028, a nivel nacional por la Fundación Qualitas.
- Sus docentes son artistas y profesionales activos en la industria de la animación nacional e internacional.
- Organiza el Festival de Animación "Noche de Monos", que en sus 18 versiones ha presentado obras y expositores de todo el mundo, además de realizar clases y workshops con reconocidos animadores internacionales.

## Campo OCUPACIONAL

Los titulados de la carrera de Animación Digital de Universidad de Las Américas podrán desarrollarse en los siguientes ámbitos profesionales:

Realización de animación en proyectos de cortometrajes, largometrajes, series, publicidad o videojuegos, comunicando conceptos mediante el lenguaje artístico de la animación.

Diseño y desarrollo visual de personajes y mundos para animación y videojuegos; dibujando, modelando o texturizando en técnicas 2D o 3D.

Desarrollo y gestión de proyectos de animación considerando presupuestos y cronogramas, tanto para empresas como en el ejercicio profesional independiente.



## Requisitos de ADMISIÓN

Universidad de Las Américas es parte del Sistema de Acceso a la Educación Superior, por lo cual debes cumplir con los siguientes requisitos:

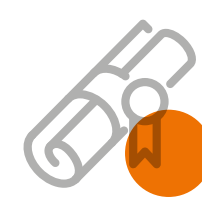
- Contar con pruebas de admisión vigentes, haber rendido las pruebas obligatorias (Competencia Lectora y Competencia Matemática M1) y al menos una prueba electiva (Ciencias y/o Historia y Ciencias Sociales).

- Tener un puntaje promedio mínimo de 458 puntos en las pruebas obligatorias; o tener un promedio de Notas de Enseñanza Media que los ubique dentro del 10% superior de su promoción.

- Postular a Universidad de Las Américas a través del Sistema de Acceso a la Educación Superior en [acceso.mineduc.cl](http://acceso.mineduc.cl)

Revisa requisitos y vías de Admisión Especial en [admisión.udla.cl/admisión-especial/](http://admisión.udla.cl/admisión-especial/). Cupos limitados.

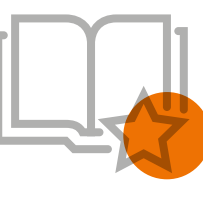

**ACREDITACIÓN**  
 5 AÑOS

**UNIVERSIDAD**  
**ADSCRITA A**  
**GRATUIDAD**  
 CARRERAS PRESENCIALES

**MÁS DE 90%**  
**DE ACADÉMICOS**  
**REGULADOS**  
**CON POSTGRADO**

**MÁS DE 50**  
**CONVENIOS**  
**CON**  
**UNIVERSIDADES**  
**INTERNACIONALES**

**MÁS**  
**DE 30 MIL**  
**ESTUDIANTES**

**36 AÑOS**  
**DE**  
**TRAYECTORIA**

**MÁS**  
**DE 79 MIL**  
**EGRESADOS**

**BECAS**  
**HASTA 100%**  
**DEL ARANCEL**

**SIAE**  
 SISTEMA INTEGRADO DE APOYO AL ESTUDIANTE

Universidad de Las Américas te apoya durante toda tu vida universitaria. Primero, haciendo un diagnóstico de tus habilidades y conocimientos; luego, ofreciéndote talleres de inducción en áreas vinculadas con tu carrera, poniendo a tu disposición asignaturas de nivelación, tutorías académicas, talleres de técnicas de estudio, actividades extraprogramáticas, entre otros.

**Más información en [siae.udla.cl](http://siae.udla.cl)**
**SANTIAGO**
**CAMPUS PROVIDENCIA**  
 Av. Antonio Varas 929  
 ☎ Manuel Montt

**CAMPUS SANTIAGO CENTRO**  
 Av. República 71  
 ☎ República

**CAMPUS MAIPÚ**  
 Av. 5 de Abril 0620  
 ☎ Plaza de Maipú

**CAMPUS MELIPILLA**  
 José Massoud Sarquis 482 (Ex 533)

**CAMPUS LA FLORIDA**  
 Av. Walker Martínez 1360

**CONCEPCIÓN**
**CAMPUS CHACABUCO**  
 Av. Chacabuco 539

**CAMPUS EL BOLDAL**  
 Av. Jorge Alessandri Rodríguez 1160

**VIÑA DEL MAR**
**CAMPUS LOS CASTAÑOS**  
 7 Norte 1348

**Horario de atención:** lunes a viernes de 9:00 a 20:00 horas. Sábado de 9:00 a 14:00 horas.

[admisión.udla.cl](http://admisión.udla.cl)


800 242 800


[admisiónudlachile](https://www.facebook.com/admisiónudlachile)

[admisión.udlachile](https://www.facebook.com/admisiónudlachile)