

# MALLA

## CURRICULAR

# INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN

## INFORMÁTICA



Facultad de Ingeniería y Negocios

### PROGRAMA DIURNO - VESPERTINO

1 sem	2 sem	3 sem	4 sem	5 sem	6 sem	7 sem	8 sem
Matemática General	Cálculo I	Cálculo Integral	Tecnologías de Hardware Computacional	Algoritmos y Estructuras de Datos	Bases de Datos	Tecnologías de Bases de Datos	Proyecto de Título
Innovación y Tecnología	Álgebra I	Álgebra II	Cálculo en Varias Variables	Taller de Negocios y Emprendimiento	Ingeniería de Software	Desarrollo de Proyecto de Software	Arquitectura de Sistemas
Taller Fundamentos de la Ingeniería	Taller de Tecnologías para la Creación de Valor	Laboratorio Mecánica	Laboratorio Electromagnetismo	Costo y Presupuesto	Probabilidades e Inferencia Estadística	Sistemas Operativos	Auditoría Computacional
Introducción a la Computación	Lenguajes de Programación I	Lenguajes de Programación II	Electromagnetismo	Arquitecturas de Redes de Datos (CCNA1)	Protocolos de Comunicación y Seguridad en Red (CCNA2)	Enrutamiento de Redes (CCNA3)	Redes de Transporte y Servicios (CCNA4)
	Economía (Online)	Mecánica	Inglés I		Inglés II		Sistemas Distribuidos
						Práctica Profesional	

Está en la Misión de UDLA el compromiso de la institución de mantener actualizadas las mallas curriculares, de acuerdo con los requerimientos profesionales del mundo laboral. Es por esto que UDLA se reserva el derecho a realizar modificaciones a los currículos cada vez que lo considere necesario.

#### TÍTULO PROFESIONAL:

Ingeniero de Ejecución en Informática

#### GRADO ACADÉMICO:

Licenciado en Ingeniería en Informática

#### EXIGENCIA PARA TITULACIÓN:

Aprobadas todas las asignaturas del Plan de Estudios y la práctica profesional correspondiente



### UNIVERSIDAD ACREDITADA

3 AÑOS - HASTA MARZO 2019  
GESTIÓN INSTITUCIONAL Y  
DOCENCIA DE PREGRADO