

MALLA

CURRICULAR

INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN

INFORMÁTICA



PROGRAMA EXECUTIVE

1 sem	2 sem	3 sem	4 sem	5 sem	6 sem	7 sem	8 sem	9 sem
Matemática General	Cálculo I	Cálculo Integral	Cálculo en Varias Variables	Algoritmos y Estructuras de Datos	Bases de Datos	Sistemas Operativos	Arquitectura de Sistemas	Tecnologías de Bases de Datos
Introducción a la Computación	Álgebra I	Álgebra II	Tecnologías de Hardware Computacional	Costo y Presupuesto	Ingeniería de Software	Desarrollo de Proyecto de Software	Auditoría Computacional	Taller Negocios y Emprendimiento
Taller de Fundamentos de la Ingeniería	Taller de Tecnologías para la Creación de Valor	Mecánica	Electromagnetismo		Probabilidades e Inferencia Estadística		Sistemas Distribuidos	Proyecto de Título
Innovación y Tecnología	Lenguajes de Programación I	Laboratorio Mecánica	Laboratorio Electromagnetismo	Lenguaje de Programación II	Arquitectura de Redes de Datos (CCNA1)	Protocolos de Comunicación y Seguridad en Red (CCNA2)	Enrutamiento de Redes (CCNA3)	Redes de Transporte y Servicios (CCNA4)
		Economía (Online)		Inglés I		Inglés II	Práctica Profesional	

Está en la Misión de UDLA el compromiso de la institución de mantener actualizadas las mallas curriculares, de acuerdo con los requerimientos profesionales del mundo laboral. Es por esto que UDLA se reserva el derecho a realizar modificaciones a los currículos cada vez que lo considere necesario.

TÍTULO PROFESIONAL:

Ingeniero de Ejecución en Informática

GRADO ACADÉMICO:

Licenciado en Ingeniería en Informática

EXIGENCIA PARA TITULACIÓN:

Aprobadas todas las asignaturas del Plan de Estudios y la práctica profesional correspondiente



UNIVERSIDAD ACREDITADA

3 AÑOS - HASTA MARZO 2019
GESTIÓN INSTITUCIONAL Y
DOCENCIA DE PREGRADO